

## Kategorie:Games

---

**Version vom 16. Februar 2016, 14:38 Uhr ( Quelltext anzeigen)**

127.0.0.1 (Diskussion)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Zeile 1:

Die spannende Welt rund um Computerspiele und IT  
mit Studiengängen, Ausbildungsmöglichkeiten und  
Berufsbildern gibt es in dieser Kategorie zu  
entdecken.

`<br/>`

`<br/>`

`{{#ev:youtube|XzOk8Leop4s}}`

`- <br/>`

`- <br/>`

`- <br/><br/>`

`- <br/>`

`- <br/>`

`- <br/>`

`- <br/>`

`- <br/>`

`- <br/>`

`- <br/>`

`- <br/>`

`- <br/>`

`- <br/>`

`[[Kategorie:Unterhaltung]]`

**Aktuelle Version vom 2. März 2016, 12:40 Uhr ( Quelltext anzeigen)**

Karin Weber (Diskussion | Beiträge)

Zeile 1:

Die spannende Welt rund um Computerspiele und  
IT mit Studiengängen, Ausbildungsmöglichkeiten  
+ und Berufsbildern gibt es in dieser Kategorie zu  
entdecken.

`<br/>`

`<br/>`

`{{#ev:youtube|XzOk8Leop4s}}`

`+<br/>`

`+<br/>`

`+<br/>`

`+<br/>`

`+<br/>`

`+<br/>`

`+<br/>`

`+<br/>`

`+<br/>`

`+<br/>`

`+<br/>`

`+<br/>`

`+<br/>`

`[[Kategorie:Unterhaltung]]`

---

## Aktuelle Version vom 2. März 2016, 12:40 Uhr

Die spannende Welt rund um Computerspiele und IT mit Studiengängen, Ausbildungsmöglichkeiten und Berufsbildern gibt es in dieser Kategorie zu entdecken.

## Seiten in der Kategorie „Games“

Es werden 35 von insgesamt 35 Seiten in dieser Kategorie angezeigt:

A	G (Fortsetzung)	S (Fortsetzung)
<ul style="list-style-type: none"> <li>Animation</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>GamesLab Hochschule Ansbach</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sim Games, Simulation und industrielle Anwendungen</li> </ul>
<b>C</b>	<b>H</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Software-Lokalisierer</li> <li>Studiengang Game Art &amp; 3D Animation</li> <li>Studiengang Game Programming</li> <li>Studiengang Gamedesign (B. Sc.)</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Computerspiel</li> <li>Computerspielwissenschaften (M.A./ M.Sc. an der Universität Bayreuth)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Hochschule Augsburg</li> <li>Hochschule für angewandte Wissenschaften Kempten</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Studiengang Games Engineering</li> <li>Studiengang Interaktive Mediensysteme (Master) mit der Spezialisierung Game Development</li> <li>Studiengang Medien- und Kommunikationsdesign mit Studienrichtung Game Design</li> </ul>
<b>E</b>	<b>I</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Emerging Technologies</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Informatik - Game Engineering (Bachelorstudiengang, Hochschule Kempten)</li> <li>Institut für Informatik der Universität Augsburg</li> </ul>	
<b>F</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>Freemium-Games</li> </ul>		
<b>G</b>	<b>L</b>	<b>T</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Game Engineering und Visual Computing (Masterstudiengang, Hochschule Kempten)</li> <li>Game-Design</li> <li>Gamedesigner</li> <li>Games-Autor</li> <li>Games-Referat des Bayerischen Wirtschaftsministeriums</li> <li>GamesCampus - Treffen der bayerischen Games-Professoren</li> <li>Gamescom</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ludwig-Maximilians-Universität München - Institut für Informatik</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Technische Universität München</li> <li>Transmedia Producer</li> </ul>
	<b>M</b>	<b>U</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mediadesign Hochschule für Design und Informatik</li> <li>Medienproduktion und Medientechnik (Bachelor)</li> <li>Medientage München GmbH</li> <li>Medienwissenschaft und Medienpraxis (Bachelor)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Universität Bayreuth</li> </ul>
	<b>P</b>	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Produktion</li> </ul>	
	<b>S</b>	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sim Games / Simulationsspiele</li> </ul>	