

Kategorie:Games

Die spannende Welt rund um Computerspiele und IT mit Studiengängen, Ausbildungsmöglichkeiten und Berufsbildern gibt es in dieser Kategorie zu entdecken.

Seiten in der Kategorie „Games“

Es werden 35 von insgesamt 35 Seiten in dieser Kategorie angezeigt:

A	G (Fortsetzung)	S (Fortsetzung)
<ul style="list-style-type: none"> Animation 	<ul style="list-style-type: none"> GamesLab Hochschule Ansbach 	<ul style="list-style-type: none"> Sim Games, Simulation und industrielle Anwendungen
<h3>C</h3>	<h3>H</h3>	<ul style="list-style-type: none"> Software-Lokalisierer Studiengang Game Art & 3D Animation Studiengang Game Programming Studiengang Gamedesign (B. Sc.)
<ul style="list-style-type: none"> Computerspiel Computerspielwissenschaften (M.A./ M.Sc. an der Universität Bayreuth) 	<ul style="list-style-type: none"> Hochschule Augsburg Hochschule für angewandte Wissenschaften Kempten 	<ul style="list-style-type: none"> Studiengang Games Engineering Studiengang Interaktive Mediensysteme (Master) mit der Spezialisierung Game Development Studiengang Medien- und Kommunikationsdesign mit Studienrichtung Game Design
<h3>E</h3>	<h3>I</h3>	
<ul style="list-style-type: none"> Emerging Technologies 	<ul style="list-style-type: none"> Informatik - Game Engineering (Bachelorstudiengang, Hochschule Kempten) Institut für Informatik der Universität Augsburg 	
<h3>F</h3>		
<ul style="list-style-type: none"> Freemium-Games 	<h3>L</h3>	
<h3>G</h3>	<ul style="list-style-type: none"> Ludwig-Maximilians-Universität München - Institut für Informatik 	<h3>T</h3>
<ul style="list-style-type: none"> Game Engineering und Visual Computing (Masterstudiengang, Hochschule Kempten) Game-Design Gamedesigner Games-Autor Games-Referat des Bayerischen Wirtschaftsministeriums GamesCampus - Treffen der bayerischen Games-Professoren Gamescom 	<h3>M</h3>	<ul style="list-style-type: none"> Technische Universität München Transmedia Producer
	<ul style="list-style-type: none"> Mediadesign Hochschule für Design und Informatik Medienproduktion und Medientechnik (Bachelor) Medientage München GmbH Medienwissenschaft und Medienpraxis (Bachelor) 	<h3>U</h3>
	<h3>P</h3>	<ul style="list-style-type: none"> Universität Bayreuth
	<ul style="list-style-type: none"> Produktion 	
	<h3>S</h3>	
	<ul style="list-style-type: none"> Sim Games / Simulationsspiele 	