

## Publikationen

### Version vom 9. Oktober 2015, 18:24 Uhr (Quelltext anzeigen)

**Katrin Baumer** (Diskussion | Beiträge)

← Zum vorherigen Versionsunterschied

Zeile 1:

```
– ““Die aktuelle Ausgabe des Medien Magazin “medien. bayern“ ist erschienen““
–
– [[Bild:Medien_Magazin_Titel_2015.jpg|200px]]
–
– Newsgames, Augmented Reality und Video-on-Demand sind nur einige spannende Themen des neuen Medien Magazins “medien.bayern“. Das Medienstandort-Magazin blickt sowohl auf innovative Ideen, Projekte und Unternehmen als auch auf Ausbildungsmöglichkeiten an bayerischen Hochschulen, Universitäten und Akademien.
–
– Erhältlich ist das Magazin über die Geschäftsstelle des MedienCampus/MedienNetzwerk Bayern oder direkt bei unseren Mitgliedern, an bayerischen Gymnasien sowie Realschulen und in allen bayerischen Arbeitsagenturen. Weitere Bestellungen können Sie kostenfrei richten an: [mailto:info@mediennetzwerk.bayern info@mediennetzwerk.bayern]
–
–
– Der MedienCampus Bayern hat seit dem Jahr 2013 fünf Bücher herausgebracht, die hier als pdf kostenfrei heruntergeladen werden können.
– <br>
– <br>
– [[Bild:Cover_Innovation_in_den_Medien_2.jpg|100px]]
– <br>[[Markus Kaiser|Kaiser, Markus]] (Hrsg.): Innovation in den Medien. Crossmedia. Storywelten. Change Management, München 2015 (2. aktualisierte und erweiterte Auflage).
```

### Aktuelle Version vom 4. April 2017, 14:42 Uhr (Quelltext anzeigen)

**Diana Mantel** (Diskussion | Beiträge)

Zeile 1:

```
–
–
–
–
– Der MedienCampus Bayern hat seit dem Jahr 2013 fünf Bücher herausgebracht, die hier als pdf kostenfrei heruntergeladen werden können.
+ <br />
+ <br />
– [[Bild:Cover_Innovation_in_den_Medien_2.jpg|100px]]
+ <br />[[Markus Kaiser|Kaiser, Markus]] (Hrsg.): Innovation in den Medien. Crossmedia. Storywelten. Change Management, München 2015 (2. aktualisierte und erweiterte Auflage).
```

<p>– <code>&lt;br&gt;</code><a href="http://www.medienwiki.org/index.php?action=remote&amp;title=-&amp;mod=SecureFileStore&amp;rf=getFile&amp;f=/1/14/Innovation_in_den_Medien_2.pdf">[http://www.medienwiki.org/index.php?action=remote&amp;title=-&amp;mod=SecureFileStore&amp;rf=getFile&amp;f=/1/14/Innovation_in_den_Medien_2.pdf</a> Download]</p> <p>– <code>&lt;br&gt;</code></p> <p>– <code>&lt;br&gt;</code></p> <p>[[Bild:Berufe_in_den_Medien.jpg 100px]]</p> <p><code>&lt;br&gt;</code>[[Sarah Becker Becker, Sarah]][[Markus Kaiser Kaiser, Markus]] (Hrsg.): Berufe in den Medien. Journalismus, Film, Games, Medientechnik, Management, Theater, Musik, München 2014.</p> <p>– <code>&lt;br&gt;</code></p> <p><a href="http://medienwiki.org/index.php?action=remote&amp;title=-&amp;mod=SecureFileStore&amp;rf=getFile&amp;f=/e/ef/Berufe_in_den_Medien.pdf">[http://medienwiki.org/index.php?action=remote&amp;title=-&amp;mod=SecureFileStore&amp;rf=getFile&amp;f=/e/ef/Berufe_in_den_Medien.pdf</a> Download]</p> <p>– <code>&lt;br&gt;</code></p> <p>– <code>&lt;br&gt;</code></p> <p>– <code>&lt;br&gt;</code></p> <p>[[Bild:Cover_Ringvorlesung_Games.jpg 100px]]</p> <p>– <code>&lt;br&gt;</code>Kaiser, Markus (Hrsg.): Ringvorlesung Games. Retro-Gaming, Gamification, Augmented Reality, München 2014.</p> <p>– <code>&lt;br&gt;</code></p> <p><a href="http://www.medienwiki.org/index.php?action=remote&amp;title=-&amp;mod=SecureFileStore&amp;rf=getFile&amp;f=/f/f9/Ringvorlesung_Games.pdf">[http://www.medienwiki.org/index.php?action=remote&amp;title=-&amp;mod=SecureFileStore&amp;rf=getFile&amp;f=/f/f9/Ringvorlesung_Games.pdf</a> Download]</p> <p>– <code>&lt;br&gt;</code></p> <p>– <code>&lt;br&gt;</code></p> <p>– <code>&lt;br&gt;</code></p> <p>[[Bild:Cover_Innovation_in_den_Medien.jpg 100px]]</p> <p>– <code>&lt;br&gt;</code></p> <p>Kaiser, Markus (Hrsg.): Innovation in den Medien. Crossmedia. Storywelten. Change Management, München 2013. <code>&lt;br&gt;</code><a href="http://www.medienwiki.org/index.php?action=remote&amp;title=-&amp;mod=SecureFileStore&amp;rf=getFile&amp;f=/4/4d/Innovation_in_den_Medien.pdf">[http://www.medienwiki.org/index.php?action=remote&amp;title=-&amp;mod=SecureFileStore&amp;rf=getFile&amp;f=/4/4d/Innovation_in_den_Medien.pdf</a> Download]</p>	<p><code>&lt;br /&gt;</code><a href="http://www.medienwiki.org/index.php?action=remote&amp;title=-&amp;mod=SecureFileStore&amp;rf=getFile&amp;f=/1/14/Innovation_in_den_Medien_2.pdf">[http://www.medienwiki.org/index.php?action=remote&amp;title=-&amp;mod=SecureFileStore&amp;rf=getFile&amp;f=/1/14/Innovation_in_den_Medien_2.pdf</a> Download]</p> <p>+ <code>&lt;br /&gt;</code></p> <p>+ <code>&lt;br /&gt;</code></p> <p>[[Bild:Berufe_in_den_Medien.jpg 100px]]</p> <p><code>&lt;br /&gt;</code>[[Sarah Becker Becker, Sarah]][[Markus Kaiser Kaiser, Markus]] (Hrsg.): Berufe in den Medien. Journalismus, Film, Games, Medientechnik, Management, Theater, Musik, München 2014.</p> <p>+ <code>&lt;br /&gt;</code></p> <p><a href="http://medienwiki.org/index.php?action=remote&amp;title=-&amp;mod=SecureFileStore&amp;rf=getFile&amp;f=/e/ef/Berufe_in_den_Medien.pdf">[http://medienwiki.org/index.php?action=remote&amp;title=-&amp;mod=SecureFileStore&amp;rf=getFile&amp;f=/e/ef/Berufe_in_den_Medien.pdf</a> Download]</p> <p>+ <code>&lt;br /&gt;</code></p> <p>+ <code>&lt;br /&gt;</code></p> <p>+ <code>&lt;br /&gt;</code></p> <p>[[Bild:Cover_Ringvorlesung_Games.jpg 100px]]</p> <p><code>&lt;br /&gt;</code>Kaiser, Markus (Hrsg.): Ringvorlesung Games. Retro-Gaming, Gamification, Augmented Reality, München 2014.</p> <p>+ <code>&lt;br /&gt;</code></p> <p><a href="http://www.medienwiki.org/index.php?action=remote&amp;title=-&amp;mod=SecureFileStore&amp;rf=getFile&amp;f=/f/f9/Ringvorlesung_Games.pdf">[http://www.medienwiki.org/index.php?action=remote&amp;title=-&amp;mod=SecureFileStore&amp;rf=getFile&amp;f=/f/f9/Ringvorlesung_Games.pdf</a> Download]</p> <p>+ <code>&lt;br /&gt;</code></p> <p>+ <code>&lt;br /&gt;</code></p> <p>+ <code>&lt;br /&gt;</code></p> <p>[[Bild:Cover_Innovation_in_den_Medien.jpg 100px]]</p> <p>+ <code>&lt;br /&gt;</code></p> <p>Kaiser, Markus (Hrsg.): Innovation in den Medien. Crossmedia. Storywelten. Change Management, München 2013. <code>&lt;br /&gt;</code><a href="http://www.medienwiki.org/index.php?action=remote&amp;title=-&amp;mod=SecureFileStore&amp;rf=getFile&amp;f=/4/4d/Innovation_in_den_Medien.pdf">[http://www.medienwiki.org/index.php?action=remote&amp;title=-&amp;mod=SecureFileStore&amp;rf=getFile&amp;f=/4/4d/Innovation_in_den_Medien.pdf</a> Download]</p>
--	--

## Publikationen

– `<br>`

– `<br>`

– `<br>`

[[Bild:Titelbild\_P-Seminar\_Medien.jpg|100px]]

– `<br>`

Kaiser, Markus (Hrsg.): P-Seminar Medien. Konzepte, Beispiele, Materialien, München 2013. `<br>`[[http://www.medienwiki.org/index.php?action=remote&title=-&mod=SecureFileStore&rf=getFile&f=/c/c1/Publikation\\_P-Seminar\\_Medien.pdf](http://www.medienwiki.org/index.php?action=remote&title=-&mod=SecureFileStore&rf=getFile&f=/c/c1/Publikation_P-Seminar_Medien.pdf) Download]

– `<br>`

+ `<br />`

+ `<br />`

+ `<br />`

[[Bild:Titelbild\_P-Seminar\_Medien.jpg|100px]]

+ `<br />`

Kaiser, Markus (Hrsg.): P-Seminar Medien. Konzepte, Beispiele, Materialien, München 2013. `<br />`[[http://www.medienwiki.org/index.php?action=remote&title=-&mod=SecureFileStore&rf=getFile&f=/c/c1/Publikation\\_P-Seminar\\_Medien.pdf](http://www.medienwiki.org/index.php?action=remote&title=-&mod=SecureFileStore&rf=getFile&f=/c/c1/Publikation_P-Seminar_Medien.pdf) Download]

+ `<br />`

## Aktuelle Version vom 4. April 2017, 14:42 Uhr

Der MedienCampus Bayern hat seit dem Jahr 2013 fünf Bücher herausgebracht, die hier als pdf kostenfrei heruntergeladen werden können.



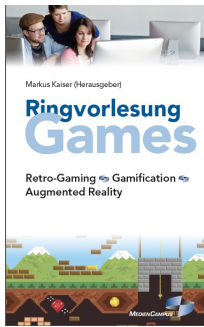
Kaiser, Markus (Hrsg.): Innovation in den Medien. Crossmedia. Storywelten. Change Management, München 2015 (2. aktualisierte und erweiterte Auflage).

[Download](#)



Becker, Sarah/Kaiser, Markus (Hrsg.): Berufe in den Medien. Journalismus, Film, Games, Medientechnik, Management, Theater, Musik, München 2014.

[Download](#)



Kaiser, Markus (Hrsg.): Ringvorlesung Games. Retro-Gaming, Gamification, Augmented Reality, München 2014.

[Download](#)



Kaiser, Markus (Hrsg.): Innovation in den Medien. Crossmedia. Storywelten. Change Management, München 2013.

[Download](#)



Kaiser, Markus (Hrsg.): P-Seminar Medien. Konzepte, Beispiele, Materialien, München 2013.

[Download](#)